

Krzysztof Marciniak, ITN
Linköpings universitet
tel. 011-363320
e-mail: krzma@itn.liu.se

Lösningsförslag för tentamen i linjär algebra TNIU75

2004-03-11 kl. 08.00—13.00

1. De punkter (x, y, z) som ev. ligger i samtliga tre plan måste uppfylla följande ekvationssystem

$$\begin{cases} x - y + 2z = 1 \\ x - 2y - z = 2 \\ 3x - y + 5z = 3 \end{cases}$$

Systemet är ekvivalent med (Gausselimination):

$$\begin{cases} x - y + 2z = 1 \\ -y - 3z = 1 \\ -7z = 2 \end{cases}$$

vilket leder till följande lösning: $(x, y, z) = (10/7, -1/7, -2/7)$ som är alltså gemensam punkt för alla tre plan.

2. a) Vi måste visa att ekvationssystemet

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

har enbart trivial lösning. Explicit, systemet ser ut så här:

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_1 - \lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 - \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

och har enbart (Gauss igen) trivial lösning.

b) Vi vill skriva $\vec{w} = (1, 0, 0)$ som linjär kombination av vektorerna $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$. Vi söker alltså talen y_1, y_2, y_3 sådana att

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = y_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + y_2 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + y_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

eller

$$\begin{cases} y_1 + 2y_3 = 1 \\ 2y_1 - y_2 = 0 \\ y_1 + y_2 - y_3 = 0 \end{cases}$$

vilket har lösningen $(y_1, y_2, y_3) = (1/7, 2/7, 3/7)$. Således, $\vec{w} = \frac{1}{7} \vec{u}_1 + \frac{2}{7} \vec{u}_2 + \frac{3}{7} \vec{u}_3$.

Alternativt, vi kan använda den välkända formeln $Y = T^{-1}X$ där

$$X = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

representerar \vec{w} 's koordinater i den gamla basen medan

$$Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

är koordinaterna av \vec{w} i den nya basen $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$. T är basbytematrisen och har formen

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix},$$

med inversen

$$T^{-1} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & -3 & 4 \\ 3 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

så att

$$Y = T^{-1}X = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & -3 & 4 \\ 3 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

vilket stämmer med svaret som vi fått med hjälp av den första metoden.

3. a) Vi behöver beräkna projektioner $P(\vec{e}_1)$, $P(\vec{e}_2)$ samt $P(\vec{e}_3)$. Vi vet att

$$P(\vec{e}_1) = \vec{e}_1 - \frac{\vec{e}_1 \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} \vec{n}$$

där $\vec{e}_1 = (1, 0, 0)$ och $\vec{n} = (1, 1, -1)$ är en vektor normal till planet Π . Enkel beräkning ger $P(\vec{e}_1) = (2/3, -1/3, 1/3)$. På liknande sätt får vi $P(\vec{e}_2) = (-1/3, 2/3, 1/3)$ samt $P(\vec{e}_3) = (1/3, 1/3, 2/3)$. Således, avbildningsmatrisen har formen

$$A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Vi kan kontrollera att $A^2 = A$ så att A är verkligen en projektionsmatris.

b) Projektionen l_p av linjen l på Π blir också en rät linje och dess riktningsvektor \vec{v}_p kan fås som projektionen av linjen l 's riktningsvektor $\vec{v} = (2, -3, 2)$ på planet Π . Detta ger

$$\vec{v}_p = P(\vec{v}) = \vec{v} - \frac{\vec{v} \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} \vec{n} = (3, -2, 1).$$

Alternativt, vi kan hitta \vec{v}_p genom att verka med matrisen A på \vec{v} :

$$\vec{v}_p = A(\vec{v}) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Linjerna l och l_p har en punkt P gemensam: skärningspunkten mellan l och Π . Den fås lätt genom att sätta in l 's ekvation i Π 's ekvation:

$$(2 + 2t) + (1 - 3t) - (2t) = 0$$

vilket ger $t = 1$ och således $P = (4, -2, 2)$. Vi får alltså $l_p : (x, y, z) = (4, -2, 2) + s(3, -2, 1) = (4 + 3s, -2 - 2s, 2 + s)$. Vi kan även kontrollera svaret, genom att sätta in l_p 's ekvation i Π 's ekvation. Vi får

$$(4 + 3s) + (-2 - 2s) - (2 + s) = 0$$

vilket är uppfyllt identiskt med avseende på parametern s . Det betyder att alla l_p 's punkter verkligen ligger i Π .

4. a) Se boken.

b) Ur uppgiften följer att de båda riktningsvektorer, dvs. $\vec{v}_1 = (1, -1, 2)$ och $\vec{v}_2 = (-1, 1, 7)$ är parallella med planet Π . Således, deras kryssprodukt

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 7 \end{vmatrix} = -9\vec{e}_1 - 9\vec{e}_2 = (-9, -9, 0)$$

blir en vektor som är normal till Π . Således, Π 's ekvation blir $-9x - 9y + D = 0$ eller, efter förenkling, $x + y + E = 0$. Vidare, punkten $P = (3, 2, 7)$ ligger i Π ty det är en punkt på l_1 (som motsvarar $t = 0$). Sätter vi in denna punkt i planets ekvation får vi $E = -5$. Det sökta planet är alltså

$$x + y = 5.$$

5. a) Se boken.

b) Sekulärekvationen $\det(A - \lambda E) = 0$ ger snabbt tre olika egenvärden: $\lambda_1 = -2$, $\lambda_2 = 2$, $\lambda_3 = 4$. Sätter vi in $\lambda_1 = -2$ i ekvationen $(A - \lambda_1 E)X = 0$ får vi ekvationen

$$\begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 3 \\ 0 & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

som har lösningen

$$X = t \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Den första basvektorn blir då $\vec{f}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, -1, 1)$ (vi normerar vektorn för att den skall ha längden 1). På samma sätt får vi $\vec{f}_2 = (1, 0, 0)$ samt $\vec{f}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 1)$. Vi kan lätt kontrollera att denna bas verkligen är en ON-bas. Vi vet förstås att för symmetriska avbildningar (F är symmetrisk ty $A = A^t$ och basen \vec{e} är ON) egenvektorer som motsvarar olika egenvärden är ortogonala så i princip vi behöver inte räkna ut \vec{f}_3 genom egenekvation utan vi kan få den som vektorprodukt av vektorerna \vec{f}_1 och \vec{f}_2 .

6. Sätt

$$A = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}.$$

a) Elementär beräkning leder till att $AA^t = E$ vilket betyder att matrisen A är ortogonal.

b) Vi har att

$$A\vec{x} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(x_1 - x_3) \\ x_2 \\ \frac{1}{\sqrt{2}}(x_1 + x_3) \end{pmatrix},$$

vilket ger $|A\vec{x}|^2 = \frac{1}{2}((x_1 - x_3)^2 + 2x_2^2 + (x_1 + x_3)^2) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = |\vec{x}|^2$, så att $|A\vec{x}| - |\vec{x}| = 0$. På liknande sätt visar man att $(A\vec{x}) \cdot (A\vec{y}) - \vec{x} \cdot \vec{y} = 0$. Detta naturligtvis därför att ortogonala avbildningar bevarar både skalarprodukten och längden av vektorer.

7. a) Se boken.

b) Låt $F : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ vara en linjär avbildning som i någon bas ges av matrisen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Bestäm för vilka värden på konstanten α blir dimensionen av nollrummet $N(A)$ lika med 1.

b) Vi ser att dimensionen av värderummet för F är minst 2, ty den första och sista kolonnerna i A är linjärt oberoende. Således, enligt dimensionssatsen, $\dim(N(F))$ kan ej överstiga 1. Å andra sidan, så snart $\det(A)$ är skild från noll består nollrummet bara av nollvektorn. Vi konstaterar att $\dim(N(F))$ blir 1 enbart då $\det(A) = 0$, vilket händer endast då $\alpha + 7 = 0$ dvs då $\alpha = -7$.