

**Lösningar till kontrollskrivningen i linjär algebra TNIU 75**  
för BI1, SL1

2008-02-08 kl. 8.00—10.00

1. Matrisen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

inverteras genom direkt beräkning:

$$\begin{aligned} AX &= Y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = y_1 \\ -x_1 + 2x_2 + 2x_3 = y_2 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow [\text{Gauss elimination}] \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 4y_1 + y_2 - 2y_3 \\ x_2 = 5y_1 + 2y_2 - 3y_3 \\ x_3 = -3y_1 - y_2 + 2y_3 \end{cases} \Leftrightarrow X = A^{-1}Y \end{aligned}$$

Ur detta följer att

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 5 & 2 & -3 \\ -3 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

2. a) Vi antar alltså att  $\mathbf{e} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  är en ON-bas. Det betyder att  $\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 = 0$  samt att  $|\vec{e}_1| = |\vec{e}_2| = 1$ . Vi skall nu kolla om den nya basen

$$\vec{f}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{e}_1 + \vec{e}_2), \quad \vec{f}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{e}_1 - \vec{e}_2),$$

är också ON. Vi ser att

$$\begin{aligned} \vec{f}_1 \cdot \vec{f}_2 &= \frac{1}{2}(\vec{e}_1 + \vec{e}_2) \cdot (\vec{e}_1 - \vec{e}_2) = \\ &= \frac{1}{2}(\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 - \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 + \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 - \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2) = \frac{1}{2}(1 - 0 + 0 - 1) = 0 \end{aligned}$$

så att  $\vec{f}_1$  är ortogonal till  $\vec{f}_2$ . Dessutom

$$|\vec{f}_1| = \sqrt{\vec{f}_1 \cdot \vec{f}_1} = \sqrt{\frac{1}{2}(\vec{e}_1 + \vec{e}_2) \cdot (\vec{e}_1 + \vec{e}_2)} = \sqrt{1} = 1,$$

och på samma sätt visar vi att  $|\vec{f}_2| = 1$ . Det betyder att basen  $(\vec{f}_1, \vec{f}_2)$  är ON.

b) Basbytematrisen  $T$  från basen  $\mathbf{e}$  till basen  $\mathbf{f}$  ges av

$$T = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

och är ortogonal (vilket betyder att  $T^{-1} = T^t$ ) ty det är en basbytematris mellan två ON-baser (Sats 4.3 sid. 121). Detta ger att koordinater  $(y_1, y_2)$  av  $\vec{u}$  i den nya basen ges av

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = T^{-1} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = T^t \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Det betyder att  $\vec{u} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 3)$  i den nya basen eller att

$$\vec{u} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\vec{f}_1 + 3\vec{f}_2).$$

Detta kontrolleras genom att "räkna tillbaka":

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(-\vec{f}_1 + 3\vec{f}_2) = \frac{1}{2}(-(\vec{e}_1 + \vec{e}_2) + 3(\vec{e}_1 - \vec{e}_2)) = \vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 = \vec{u},$$

så att vår uträkning stämmer.

3. a) Se boken kap. 4.

b) En vektor  $\vec{w} = (x, y, z)$  är parallell både mot  $\vec{u} = (1, 2, -1)$  och  $\vec{v} = (1, -2, 3)$  då och endast då  $\vec{w} \cdot \vec{u} = 0$  och  $\vec{w} \cdot \vec{v} = 0$ . Dessa ekvationer, skrivna i den gällande basen, blir

$$x + 2y - z = 0 \text{ respektive } x - 2y + 3z = 0.$$

Detta ekvationssystem har 1-parameterslösning

$$(x, y, z) = t(-1, 1, 1).$$

Det betyder att samtliga vektorer parallella med vektorn  $(-1, 1, 1)$  (och enbart dessa) är ortogonala både mot  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$ .

Givetvis, problemet kan även lösas med hjälp av vektorprodukten: lösningen består ju av samtliga vektorer parallella med  $\vec{u} \times \vec{v}$ . Resultatet är som ovan.

4. a) Se boken, kap. 5.

b) Vektorerna

$$\vec{u} = (1, 2, a), \quad \vec{v} = (a, 1, 1), \quad \vec{w} = (1, -1, 1)$$

är linjärt beroende då och endast då (Sats 5.10 sid. 143) determinanten vars rader (eller kolonner, det ger samma sak ty  $\det A = \det A^t$ ) består av vektorernas koordinater är lika med noll. Men

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & a \\ a & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 4 - 3a - a^2$$

som är noll om och endast om  $a = -4$  eller  $a = 1$ .