

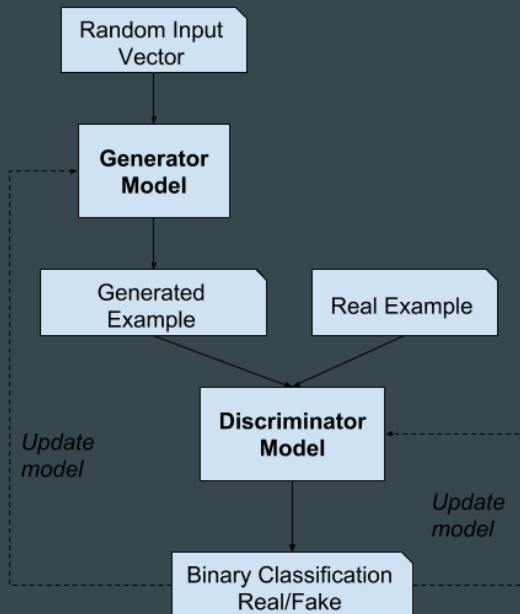
Symbolic Music Generation with Transformer-GANs

...

Av: Aashiq Muhamed, Liang Li, Xingjian Shi, Suri Yaddanapudi, Wayne Chi,
Dylan Jackson, Rahul Suresh, Zachary C. Lipton, Alexander J. Smola

Vad är Generative Adversarial Networks (GANs)?

- Deep learning model för att generera nytt innehåll
- Algoritmisk arkitektur som använder två Neurala nätverk som ställer det ena mot det andra



Vad används GANs till?

- Göra hela modevärlden arbetslös
- Göra folk äldre
- melodi av text <https://www.youtube.com/watch?v=2PHcKhaLxAU>
- Uppdatera speltexturer



Syftet att använda GANs för att generera musik

- Nytt sätt att generera långsiktigt sammanhängande musik
- Visar vad AI/deep learning är kapabelt till

Även:

- Coolt
- Musiker som behöver inspiration?
- Musiker som har svårt att skriva sista stycket av en låt?
- Om du vill bli musiker - utan att kunna spela ett enda instrument

Exempel

<https://musicautobot.com/song/2ad86f3ecd71b058eac9cc5ceba11db8>



Syftet med artikeln

- Inte göra det GAN-skapande stycket för repetitivt
- Motverka galna “in the zone”-solon
- Motverka avsaknandet av noter
- Kunna på ett smidigare sätt generera låtar på 1 minut

Resultat av artikeln

- 57% av testpersonerna gillade denna metoden
- Jämförelse mellan modeller

Tack för oss!