

TNM113 - PROCEDURELL LJUDSYNTES

LJUD I GRÄNSSNITT

VARFÖR HAR VI

LJUD I GRÄNSSNITT?



LJUD I GRÄNSSNITT

- Ge information
- Förändra beteende
- Förbättra utkomst av interaktion
- Ge bättre användarupplevelse
- Skapa ett intryck
- Öka immersivitet
- Sälja ett varumärke



LJUD I GRÄNSSNITT

- Ge stöd och förklara händelser eller aktiviteter
- Ge stöd för den visuella perceptionen
- Ge information där visuell info inte funkar eller räcker
- Ge kompletterande information
- Förenkla uppfattningen av information



HUR LÅTER DET I EN BIL?

VILKEN FUNKTION HAR LJUD?



<https://youtu.be/SjFlvuFMWA0>

<https://youtu.be/jqmN-2j2cb8>

HUR LÅTER EN MIKROVÅGSUGN?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?



HUR LÅTER EN TVÄTTMASKIN?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?





HUR LÅTER ETT PAR HÖRLURAR?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?



HUR LÅTER EN MOBILTELEFON?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?



HUR LÅTER EN DATOR?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?





HUR LÅTER EN FRÅNLUFTSVÄRMEPUMP?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?





HUR LÅTER ETT ÖVERGÅNGSSTÄLLE?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?

HUR LÅTER DET I EN BUSS?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?



HUR LÅTER DET ATT HANDLA?

VILKA FUNKTIONER HAR LJUD?





<https://youtu.be/rMg4QzV6mUs>

LJUD I GRÄNSSNITT

- Vinjettljud
- Feedback
- Feed-forward
- Ljudkvot
- Alarmtrötthet
- "Banner blindness"



VINJETTLJUD

- Vinjettljud är ofta earcons
- Ledmotiv/teman
- Ljudlogotyper
- Melodisk rörelse
- Amplitud förändring
- Förändring av klangfärg



<https://soundlogo.wikimedia.org/learn-more/#sound-logo>

FEEDBACK

- Ger bekräftelse
- Talar om när det blir fel
- Talar om när det blir rätt
- Olika grader av fel/rätt?
- När behövs feedback?
- Hur används ljudfeedback i spel?



FEED-FORWARD

- Ger tips
- Hjälper användaren att svara snabbt, eller sakta ned
- Guidar användaren att välja rätt
- Antyder osäkerhet/säkerhet
- Hur används feed-forward i spel?



LJUDIKONER

- En ljudikon är oftast ett inspelat ljud
- Finns en klar koppling mellan hur ljudet låter och det det symboliserar
- Kräver viss förförståelse/kodkompetens
- Ljuden kan vara svårare att designa



EARCONS

- Korta musikikoner
- Kräver mycket kodkompetens
- Är inte universella/generella
- Skapas med musikalisk ansats/
komposition
- Sätter en stil, ett varumärke
- Enkalre att designa



LJUDKVOT

- Ljuden ska höras
- Frekvensinnehåll
- Ljudvolym
- Positionering
- Avvikande från andra ljud



ALARMTRÖTTHET

- Man hör inte ljud
- Ljudinformation försvinner bland andra ljud, eller
- Blir så invanda att de inte hörs
- Konstanta larm och dåligt designade ljud leder till trötthet
- Vi kan blunda men inte stänga av öronen...



BANNER BLINDNESS

- Vi ser inte vissa saker
- På samma sätt hör vi inte vissa saker
- Hur mäter vi? Eye-tracking vs ?

LET US HELP

ATVIDEO OF THE DAY

Loading

west elm

UP TO

25%

OFF

SELECT FURNITURE

SHOP NOW

SPONSORED STORIES

Absolutely the Best Bedding I've Ever Slept In, for Real
A Cup of Jo | Brooklyn

We Tried HelloFresh: Here's How It Went
Populus

Small Space? These 7 Decor Hacks Will Keep You Styling
Chairish

If You Own a Home You Are Inlited to \$1,300
financedaily.org

Recommended by @outbrain

by Edith Zuercher
Apr 29, 2017

CATEGORIES

how to

f SHARE

Pin it

EMAIL

\$5

The key to this admittedly non-revolutionary method is regularly consuming something that comes in a wide-mouthed glass jar — a beloved brand of almond butter, for example, or salsa.

Once you've finished a jar of whatever it is, store it (unwashed, top on) somewhere out of sight and keep doing this until you've amassed several — enough to fit in your largest pot.